Project 1 Q&A:

1. assignItem()이랑 addItems()가 call되는 순서는 정해져있나요? => **정해져 있지 않습니다.**
2. windows환경이고 \_msize()가 정의가 안되어있다고 scope밖에서 정의되있다고 나와요! **=>#include <malloc.h> // Mac버전은 <stdlib.h> 쓰시길 바랍니다.Window: \_msize()Mac or linux: malloc\_usable\_size()**

**환경에 맞게 쓰시길 바랍니다. (virtual box는 리눅스이기 때문에 malloc\_usable\_size()쓰시면 됩니다.)**